

title

JaSST'08 東京 ライトニングトークス

エラーメッセージのススメ

2008年01月30日

富士通周辺機株式会社

田中 聖能

エラーシーディング

(Error Seeding)

とは・・・

Seed = 種をまく

つまり、

Error Seedingとは
エラーの種をまくこと

エラーシーディングのスズメ



によると・・・

テスト開始前に
バグを故意に
挿入すること

つまり・・・

エラーシーディングのスズメ

早朝に係員が貝をバラまいた
海岸で潮干狩りするようなもの！



Harlan D.Millsさんは プログラム中に残った バグ数を計測する方法

と言っているが・・・

埋め込んだバグを
全部発見したチームは、
本番のテストでも
全てのバグを
見つけられるか？

世の中
そんなに
甘くない！

実際のバグと同じ分布・
傾向・難易度などが
再現できればいいが・・・

そんなことは**不可能**！

G.M.Weinbergさんは、

デバッグでヤル気を
起こさせるための方法

と言っている！

つまり…

バグがないと思うから
見つけられずに残る

バグがあると分かって
いれば真剣に探す

昨日が大漁だったので
今日は取れないよ！

今朝も1000個ほど
貝をバラまいたよ！

どっちがヤル気になるか？

んっ、ヤル気・・・？

バグを埋め込めば
ヤル気になる？

それって、他にも
使えるんじゃない？

たとえば、ペアプロ

意図的に間違ってみる



え〜っと、
復帰値が
エラーの
時は…

と、言いながら、
正常系の処理を
書いてみよう！

間違いを指摘される



エラーシーディングのスズメ

これって・・・

そう！

ボケ & ツッコミ！

つまり・・・

コードで**ボケ**る！

慣れてくれば・・・

一言で指摘できる！



上級者になると・・・

ノリツッコミ



マイナス5秒ツッコミ



ペアプロ以外にも・・・

ドキュメントでボケる！
テストケースでボケる！
レビュー指摘でボケる！

などなど・・・

もちろん・・・

意図的**ではない**ボケ
(マジボケ, 天然ボケ)
にも使えます！

もし、それが本当の
バグだったとしても・・・

「よく気づいたねえ！」

「よく見つけたねえ！」

というように、
故意のフリをして
ごまかす、とか・・・

ただし・・・

演技力必要！

使いすぎ注意！

で・・・

どんな**効果**が
あるのか？

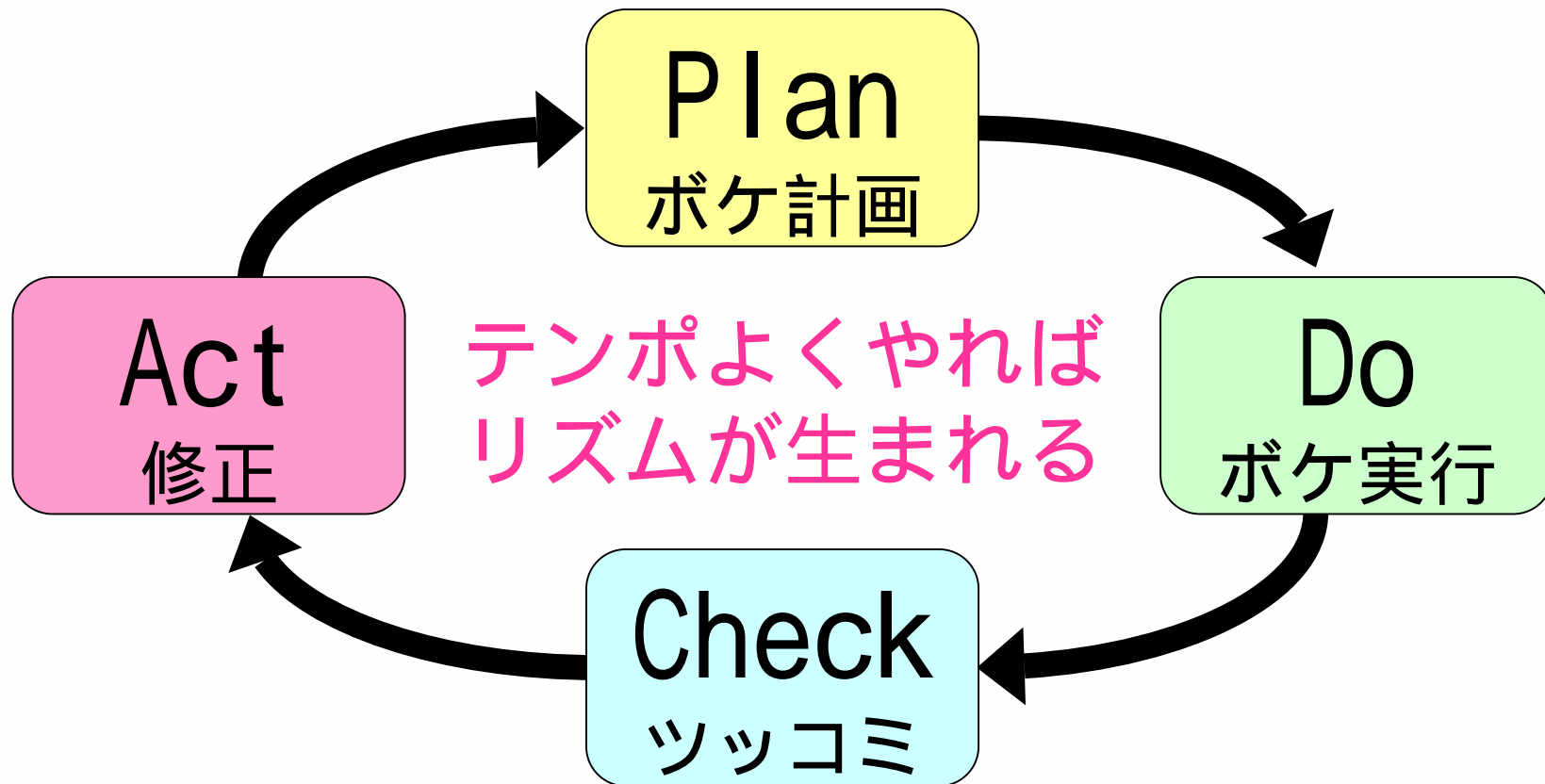
効果 注意力向上

相手がいつ、どうやって
ボケるか分からないので、
今まで以上に、**真剣**に
見る(探す)ようになった！

効果 指摘容易化

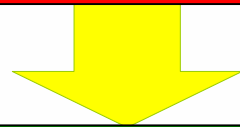
本当に間違っている
かもしれないが、
もし、それがボケなら
ツッコむのが**礼儀**！

これって、PDCA？

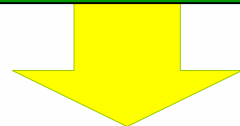


究極のテスト駆動型？

Red (ボケる)



Green (ツッコむ)



Refactoring (ちゃんと書く)



結果的には・・・

会話・笑いが増え、
雰囲気明るくなり、
リズムも生まれた！

使用上の注意

ノリ・ボケ・ツッコミを
多用しすぎると
工程が**遅延**します！

使用上の注意

埋め込んだことを
忘れてしまうと
大惨事になります！

エラーシーディングの 5つの価値

(XPのパクリ)

コミュニケーション

人間関係が大切です

よくない場合、さらに悪化させる！

シンプル

あまりに複雑すぎると
見つけてもらえません

ツッコんでもらうことに価値がある！

フィードバック

ツッコミは礼儀です

無視されたら自分でツッコむこと！

勇気

ボケる勇気
ツッコむ勇気

できればリアクションは大胆に！

ぜひ、一度
お試しく下さい！

エラーシーディングのスズメ

さて...

今日のスライドでも
数ヶ所ボケてます！

ツッコミどころは
見つかりましたか？

~ End of Talks ~

ご清聴ありがとうございました