

JaSST' 08 Tokyo

ショッピングサイト ferret

テスト計画書



PROVEQ

株式会社 シーイーシー
PROVEQサービス本部 東日本サービス部

チーム ふろべっQ

■ はじめまして、
「ぷろべっQ」=PROVEQ と申します。

■ メンバー紹介

徳山 武士（参加することに意義があるに違いない！！）

相原 淳（緊張気味のシャイな35歳です）

山下 晋吾（専門は携帯電話評価です！！）

- とにかく時間がない(試験時間は25分)
 - 試験観点を絞って、3人で同時にチェック！！
 - 発見状況によっては方針転換＝泥縄方式

- 1分に1件ペースの発見、再現、報告でも、
実質の最大不具合件数は25件が精一杯！！
 - ペースに気をつける

- ライブでは不具合の重要度は無関係
 - 軽微な不具合だって1ポイント！？

- パフォーマンス系の試験を行うには準備と仕込みが必要
 - 試験時間で発見できる不具合数は少ないのでは??
 - 試験実施の時間配分を現場で調整

■ 仕様動作確認

「ショッピングサイトFerret設計書 2008/1/9」を基に、
仕様動作確認を行う。

- 仕様書確認(不備、不足、誤記、矛盾…)
- 画面遷移(戻り、中止、再表示…)
- 操作系(文字種、境界、コピー&ペースト…)
- 表示系(メニュー、メッセージ…)
- その他

■ パフォーマンス確認

ネットワークに関しては制限事項(確認不要)

→ ネットワーク以外の表示/操作性の応答

目玉商品の販売開始/終了時など

同一PCからの多重ログイン操作

→ 操作途中でのタイムアウト & 再操作確認

- まずは1人1件！！
- とにかくガンバリ、結果をだす。
「みんながんばれっ」は最後の手段ですが……
- すでに2位以内は確定だ！！
追われる試験はバグを見逃します。
- PRにはなったかも
上司の皆さんみてますか？

—ご清聴ありがとうございます—