

ソフトウェアテストシンポジウム 2017九州 (JaSST '17 Kyushu) プログラム

～「貢献」～

日程 2017年11月2日(木)

場所 北九州学術研究都市(学研都市) 学術情報センター 遠隔講義室 1

10:30～	シンポジウム受付
10:50～	S0: オープニング
11:00～12:00	S1: 基調講演 <<60分>> 「プロダクトに貢献する～テスト計画コンシエルジュとリリース高速化で品質向上を牽引する～」 中野 直樹 (LIFULL)
12:05～13:00	S2: スポンサーセッション <<55分>>
13:00～14:00	昼食休憩 (60分)
14:00～15:15	S3: 事例発表・経験発表 <<10分>> 「AI Platform QA Case Studies」 松谷 峰生 (LINE Fukuoka)
	事例発表・経験発表 <<10分>> 「ソフトウェアテストと私」 岡住 和樹 (北九州市立大学)
	事例発表・経験発表 <<10分>> 「デザイナー志望の学生が、ソフトウェアテストの世界から学んだこと」 山田 麻里衣 (北九州市立大学)
	事例発表・経験発表 <<10分>> 「カンバンシステムを利用したテストのさばき方」 岡崎 晃伸 (レスコ)
	事例発表・経験発表 <<10分>> 「テスト品質を上げる生活」 中武 壮以知 (JaSST Kyushu 実行委員会)
15:15～16:15	S4: 招待講演 <<60分>> 「ゼロから始める "テスト設計" の書 (ゲームテストの世界)」 山本 久仁朗 (アカツキ)
	休憩 (15分)
16:30～17:50	S5: 企画イベント エイトソリューション <<80分>> 各講演をテーマにしたグループとフリーテーマのグループに分かれて ワークショップ形式で行います。
17:50～18:00	S6: クロージング <<10分>>
18:30～20:30	懇親会 <<120分>>

*プログラム内容は、都合により予告無く変更させていただく場合があります。予めご了承ください。