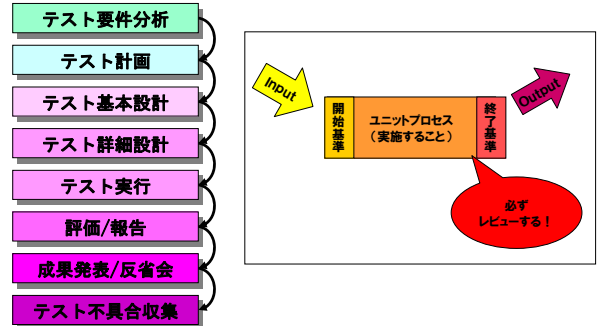


# JaSST'06 in Osaka 用資料

2006年5月12日 (金)  
株式会社ベリサーブ  
鈴木 利彦

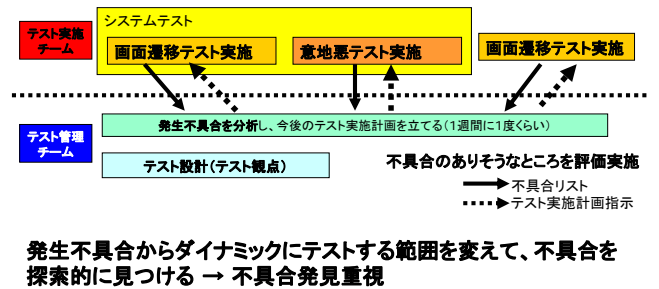
## テストプロセス



## 11カテゴリーのシステムテスト

#	カテゴリ名称	カテゴリの内容
1	ボリュームテスト	テスト対象に負荷をかけるような大きいデータや多数のデータを与えた場合でも、正しい動作を行うことを確認するテスト
2	ストレージテスト	テスト対象が利用するリソースが不足している状態においても、正しい動作を行うことを確認するテスト
3	高頻度テスト	一定時間内に処理能力を超えるような多数の処理を行なった場合でも、正しく動作することを確認するテスト
4	累積稼働テスト	テスト対象に対して繰り返し長時間、要求された処理を行った場合に、正しく動作することを確認するテスト
5	構成テスト	テスト対象と同一環境内にある別の対象との関連性に着目し、その対象を削除、置き換え、または属性を変更しても、テスト対象が正しい動作を行なうことを確認するテスト
6	両立性テスト	テスト対象をある環境に対して追加や入れ替え、削除を行っても、その環境にある対象物(両立性対象)が以前と同じ正しい動作を行うことを確認するテスト
7	データ互換性テスト	仕様の範囲内のさまざまなデータを正しく処理することを確認するテスト
8	障害対応テスト	障害が発生した場合、その影響が局所的なものにおさえられているか、または致命的なものにならないか、障害によって発生した影響をどこまで回復できるかなど、発生する可能性のある障害に対応できるかを検証するテスト
9	ユーザビリティテスト	テスト対象のユーザー・インターフェイスについて、視認性と操作性の良否を評価するためのテスト
10	セキュリティテスト	不当な行為を阻止するための対策が正しく動作しているかを検証するテスト
11	ドキュメントテスト	ユーザーに提供されるドキュメント(マニュアル)の技術的な正確性を評価するテスト

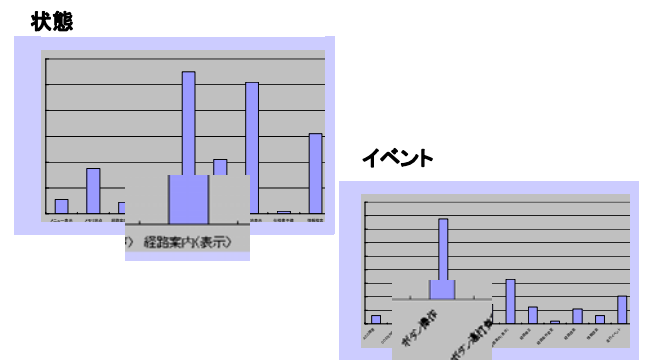
## Active System Test



発生不具合からダイナミックにテストする範囲を変えて、不具合を探索的に見つける → 不具合発見重視

## テストマトリクス(カーナビ用)

## 不具合分析



# 狙い



# 結果

