

VDM++仕様に対する 境界値分析を用いた テストケース自動生成

宮崎大学 工学研究科

片山 徹郎 研究室

立山博基 片山徹郎

目次

1. 背景
2. テストケース自動生成ツールBWDM
3. 現在の修正箇所
4. 今後の課題

ソフトウェアの高品質化のために

- 従来のソフトウェア開発の仕様記述段階において、自然言語(Ex. 日本語、英語)の持つ曖昧さにより、**仕様書に曖昧な箇所が含まれてしまう。**
- 厳密な仕様を作成するには？
 - **形式手法(VDM++, SPIN)**
- ソフトウェアテストも必須
 - ソフトウェアの品質のために言わずもがな大事
 - テストケース設計・テストの実施に**手間と時間**が掛かり、納期との**トレードオフ**になりがち

テストケース自動生成ツールBWDM

```
class Mix
functions
混在仕様 : nat * int -> seq of char
混在仕様 (arg1, arg2) ==
  if (arg1 mod 2 = 0) then
    if (0 <= arg2) then
      "arg1:偶数、arg2:正の数"
    else
      "arg1:偶数、arg2:負の数"
  else
    if (arg2 < 0) then
      "arg1:奇数、arg2:負の数"
    else
      "arg1:奇数、arg2:正の数";
```

テストケースNo. 入力データ --> 期待出力データ

| | | | | |
|-------|----------|----------|-----|------------------|
| No.1 | natMin-1 | intMin-1 | --> | Undefined Action |
| No.2 | natMin-1 | intMin | --> | Undefined Action |
| No.3 | natMin-1 | intMax | --> | Undefined Action |
| No.4 | natMin-1 | intMax+1 | --> | Undefined Action |
| No.5 | natMin-1 | 0 | --> | Undefined Action |
| No.6 | natMin-1 | -1 | --> | Undefined Action |
| No.7 | natMin | intMin-1 | --> | Undefined Action |
| No.8 | natMin | intMin | --> | arg1:偶数、arg2:負の数 |
| No.9 | natMin | intMax | --> | arg1:偶数、arg2:正の数 |
| No.10 | natMin | intMax+1 | --> | Undefined Action |
| No.11 | natMin | 0 | --> | arg1:偶数、arg2:正の数 |
| No.12 | natMin | -1 | --> | arg1:偶数、arg2:負の数 |
| No.13 | natMax | intMin-1 | --> | Undefined Action |
| No.14 | natMax | intMin | --> | arg1:奇数、arg2:負の数 |
| No.15 | natMax | intMax | --> | arg1:奇数、arg2:正の数 |
| No.16 | natMax | intMax+1 | --> | Undefined Action |
| No.17 | natMax | 0 | --> | arg1:奇数、arg2:正の数 |
| No.18 | natMax | -1 | --> | arg1:奇数、arg2:負の数 |
| No.19 | natMax+1 | intMin-1 | --> | Undefined Action |
| No.20 | | | | |

VDM++仕様

自動生成

テストケース

目的 : Purpose of BWDM

形式手法を用いたソフトウェア開発における
ソフトウェアテスト工程の作業効率化

手段 : How

テストケース
設計効率化

テストケースの
自動生成

手段 : How

テスト実施
効率化

境界値分析に
基づいたテストケース設計

目標 : Goal of BWDM

ソフトウェアの

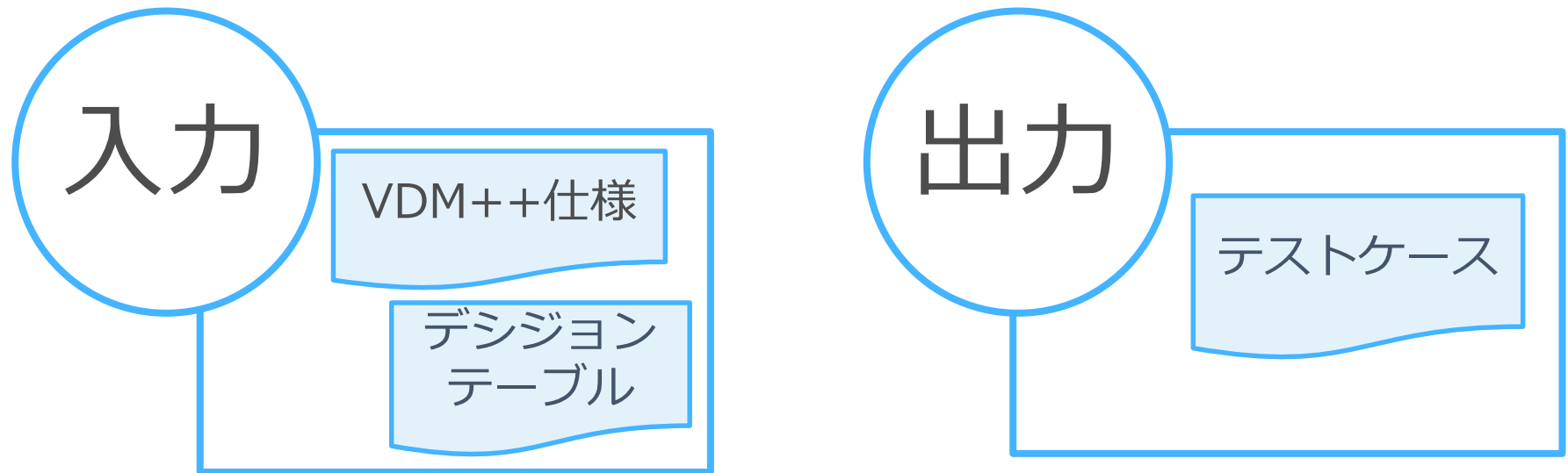
高信頼性化

BWDMの使用場面

1. 仕様をVDM++で記述
2. 設計などを経てコーディング
3. BWDMで仕様からテストケース生成
4. 開発したソフトウェアをテスト

コーディングまで終えた段階で、作成した仕様からのコーディングが正しく行えているかをテストする

BWDMの入出力



VDM++仕様・・・通常のテキストファイル形式
デシジョンテーブル、テストケース・・・csvファイル形式

デシジョンテーブルは本研究室で以前開発した
デシジョンテーブル自動生成ツールで生成したものを使用する

デシジョンテーブル

| クラス名 : Sample | | | | | | |
|----------------------|-----------------|----|----|----|----|---|
| 関数名 : SampleFunction | | | | | | |
| | | #1 | #2 | #3 | #4 | |
| Condition | $a < 5$ | T | T | F | F | 1 |
| Condition | $12 \leq a$ | T | F | T | F | |
| Action | "aは5未満です" | T | T | F | F | 2 |
| Action | "aは12以上です" | F | F | T | F | |
| Action | "aは5以上かつ12未満です" | F | F | F | T | |

Diagram annotations: A green bracket labeled '3' spans columns #1, #2, and #3. A blue bracket labeled '1' spans the first two rows. A red bracket labeled '2' spans the last three rows.

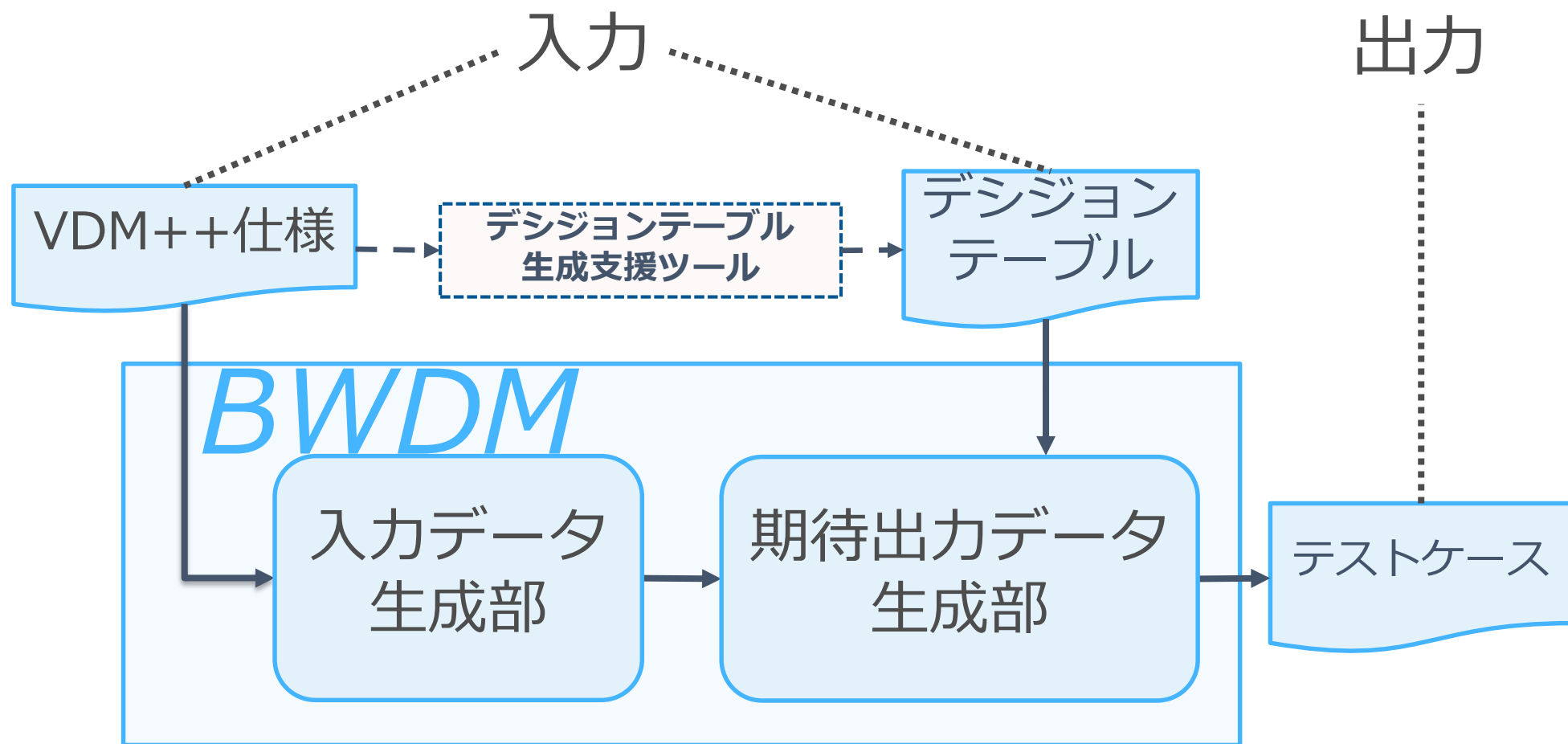
ソフトウェアの入力に対する出力を表形式にまとめたもの

1. **条件部** - ソフトウェア内の条件文とそれらの真偽値が取りうる組み合わせを記述
2. **動作部** - ソフトウェア内の動作と条件部の真偽値に対する動作を記述
3. **規則部** - 条件部と動作部により、ソフトウェアの振る舞いを表す

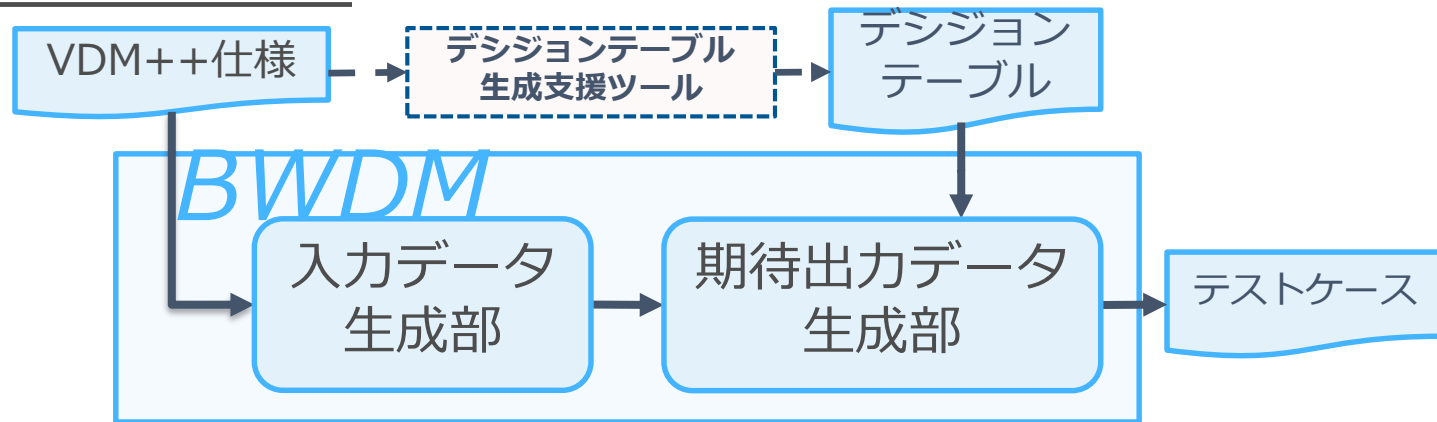
BWDM内において、

生成した入力データに対する期待出力データの導出に用いる

入出力とBWDM



BWDMの処理



入力データ生成部

- VDM++仕様の構文解析、条件式抽出
- 境界値分析
- 入力データ生成

期待出力データ生成部

- デシジョンテーブル読み込み
- 期待出力データ生成
- テストケース生成・出力

テストケース自動生成ツールBWDM

```
class Mix
functions
混在仕様 : nat * int -> seq of char
混在仕様 (arg1, arg2) ==
  if (arg1 mod 2 = 0) then
    if (0 <= arg2) then
      "arg1:偶数、arg2:正の数"
    else
      "arg1:偶数、arg2:負の数"
  else
    if (arg2 < 0) then
      "arg1:奇数、arg2:負の数"
    else
      "arg1:奇数、arg2:正の数";
```

テストケースNo. 入力データ --> 期待出力データ

| テストケースNo. | 入力データ | 期待出力データ |
|-----------|----------|-------------------------------|
| No.1 | natMin-1 | intMin-1 --> Undefined Action |
| No.2 | natMin-1 | intMin --> Undefined Action |
| No.3 | natMin-1 | intMax --> Undefined Action |
| No.4 | natMin-1 | intMax+1 --> Undefined Action |
| No.5 | natMin-1 | 0 --> Undefined Action |
| No.6 | natMin-1 | -1 --> Undefined Action |
| No.7 | natMin | intMin-1 --> Undefined Action |
| No.8 | natMin | intMin --> arg1:偶数、arg2:負の数 |
| No.9 | natMin | intMax --> arg1:偶数、arg2:正の数 |
| No.10 | natMin | intMax+1 --> Undefined Action |
| No.11 | natMin | 0 --> arg1:偶数、arg2:正の数 |
| No.12 | natMin | -1 --> arg1:偶数、arg2:負の数 |
| No.13 | natMax | intMin-1 --> Undefined Action |
| No.14 | natMax | intMin --> arg1:奇数、arg2:負の数 |
| No.15 | natMax | intMax --> arg1:奇数、arg2:正の数 |
| No.16 | natMax | intMax+1 --> Undefined Action |
| No.17 | natMax | 0 --> arg1:奇数、arg2:正の数 |
| No.18 | natMax | -1 --> arg1:奇数、arg2:負の数 |
| No.19 | natMax+1 | intMin-1 --> Undefined Action |
| No.20 | natMax+1 | intMin --> Undefined Action |

VDM++仕様

自動生成

テストケース

適用範囲が狭い

- 「剰余式を含みネストした条件式」からのテストケース生成を行えない（現在改良中）
- 両辺が変数である条件式に現在未対応
- 条件式は不等式と剰余式以外に未対応
- 実際のソースコードに近い記述でないとテストデータを出せない

GUI未実装

- 現在はCUI環境でのみ実行可能であるため使いづらい

柔軟なテストデータ生成が可能でない

- 境界値分析とテストデータ生成においてオプション指定等ができない

剰余式を含みネストした条件式

```
if(a mod 5 = 0) then
```

```
  if(a > 92) then
```

```
    "95, 100, 105, ..."
```

```
  else
```

```
    "..., 80, 85, 90"
```

```
else
```

```
  "others"
```

現状抽出するテストデータ：4, 5, 6, 92, 93

剰余式を含みネストした条件式

if(a mod 5 = 0) then

 if(a > 92) then

 “95, 100, 105, ...” . . . 未実行

 else

 “..., 80, 85, 90” . . . 5の場合実行

else

 “others” . . . 4, 6, 92, 93の場合実行

現状抽出するテストデータ：4, 5, 6, 92, 93

3行目が未実行となり、
テストケース自動生成処理として不十分である