

# ソフトウェアテスト と私

# 自己紹介

- 北九州市立大学 山崎進研究室 修士1年
- **岡住 和樹 (OKAZUMI KAZUKI)**
- 普段はRuby書いています
- JaSST Kyushu 実行委員
- Agile Japan 2017 福岡 実行委員長

# 目次

- ソフトウェアテストとの出会い
- ソフトウェアテストの最初のイメージ
- ソフトウェアテストの実際のイメージ
- 変わったこと
- ふりかえって何を思うか

その前に！

# もともとの自分

- 授業でプログラムを書いていた程度の頃・・・

動けばいいや



実際に動かしてバグ  
潰せばいいじゃん

# もともとの自分

- 授業でやる内容以上のことをやりはじめた頃・・・
  - 例：Webサービス開発， 受託開発

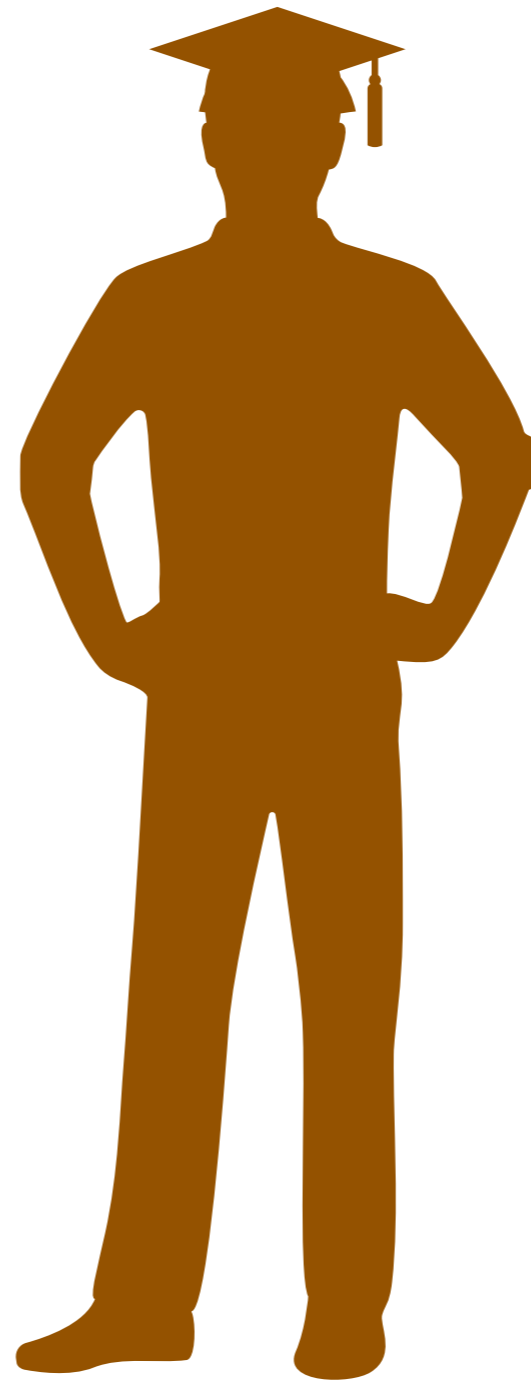
自分の書いたプログラムの  
品質が担保できれば一人前？



ケアレスミスでハマるのは  
なんとかならないかなあ

開発物の価値ってどうやっ  
たら上がるのだろう？

# ソフトウェアテストとの出会い



ソフトウェアテスト  
やってみたら？

とりあえず・・・

チャレンジしてみよう！



# テストなことに参加してみた

- JaSST'16 Kyushu
- WACATE2016 冬
- JaSST'17 Tokyo
- JaSST'17 Niigata
- その他 勉強会など

# 参加前のイメージ

怖そう

よくわからない

工数が増えてしまう

最後にやればいいや

難しそう

めんどくさそう



# 参加後のイメージ

あれ？怖くないかも

めんどくさいもので  
はないのかも



ユーザーに価値を届ける上で  
大切っぽい

品質ってなんだろう？

# 実際にテストを書いてみた

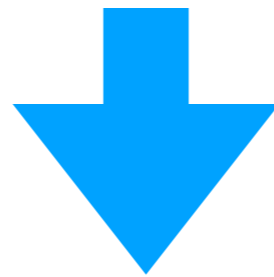
モブプログラミングでテスト駆動開発をする

チャンスが到来！

実際に書いてみて  
変わったこと

# 実際に書いてみて変わったこと

- ケアレスミスにハマることが少なくなった
- ソフトウェアの設計をより考えるようになった



怖いものではなく、むしろ**助けてくれるいいやつ**だった

これらを通して  
変わったこと

# 変わったこと

- いきなり世界が変わり広がった
- プログラミング → ソフトウェアテスト → UX  
とつながっていった



# 変わったこと

- プログラマだからこそできることはなんだろう？とより考えるようになった
- 良いプログラムを書くことを意識するようになった
- 変わったからこそできる，自分に出来ることってなんだろう？

# ふりかえって何を思うか

- まずはやってみることが大事！！！！
- 自分の今やっていることと、どう繋がりがあのか考えると挑戦しやすかった

# 最後に

- プロジェクトへの貢献をより考えていくきっかけとなった
- 挑戦することで自分の世界観が変わった
- 自分の書いたプログラムの品質を担保することを考えるようになった