

**ソフトウェアテストシンポジウム2019 北海道 (JaSST'19 Hokkaido) プログラム**  
**「マインドアップ ～テスト設計技法を知っていたら十分と思っていないかい?～」**

開催場所: 札幌市教育文化会館(札幌市中央区北1条西13丁目)  
 開催日時: 2019年8月30日(金) 9:10～受付開始(4F 講堂)

	会場(4F 講堂)	会場(4F 研修室403)	会場(4F 研修室402) (ポスター展示会場)
セッション0 9:35～9:45 《10分》	オープニングセッション JaSST北海道実行委員	/	/
休憩 9:45～9:50 《5分》	休憩		
セッション1 9:50～11:20 《90分》	基調講演 テスト設計技法、その前に ～フェイスアップ、次にビルドアップ、 その先にマインドアップ～  池田 暁(ASTER)		
セッション2 11:20～11:35 《15分》	ポスタープレセッション		
休憩 11:35～13:00 《85分》	昼休憩		
セッション3 13:00～14:10 《70分》	【事例紹介《30分》】 チームスピリットの アジャイル開発における品質保証 ～チームの形成から現在まで～ 生井 龍聖(チームスピリット)	【事例紹介 ライト《15分》】 探索的テストを机上で体験する方法 町田 欣史(NTTデータ) 【事例紹介 ライト《15分》】 ソフトウェア構造解析を用いた 結合テスト技法の紹介 狩野 薫(リコーITソリューションズ)	ポスター展示
	【事例紹介《30分》】 Deep Learning搭載ソフトウェアの 品質評価/テストを前進させる取り組み 中川 純貴(日立製作所)	【事例紹介《30分》】 学び合いを加速しよう! 『班のガイドライン』が 『守り紙』に進化した!? 仕組化の可能性と 各種チーム運営への適用提案 常盤 香央里 (グロース・アーキテクチャ&チームス)	
セッション4 14:10～15:00 《50分》	/		ポスターセッション 情報交換会
セッション5 15:00～17:00 《120分》	<b>ワークショップ②</b>  <b>ちよしてみよう!</b> <b>テストスイートモデル</b> ～技法と観点を活用しやすくするカタマリー (強者向け)～  ワークショップ講師 下浅 大輔(テクノラボ) 情野 吉紀(JaSST Hokkaido 実行委員会) 水野 昇幸(JaSST Hokkaido 実行委員会)	<b>ワークショップ①</b>  <b>体験しよう!</b> <b>テスト分析設計エクササイズ</b> ～マインドマップを使ってテスト設計マイ ドアップ!(初心者向け)～  ワークショップ講師 吉田 絵理(日本ナレッジ) 金丸 優介(日本ナレッジ)  ワークショップTA 岡野 麻子(NaITE) 角田 俊(NaITE)  チュートリアル講師 池田 暁(ASTER)	ポスター展示
	/		
休憩 17:00～17:30 《30分》	/		
セッション6 17:30～18:30 《60分》	招待講演 家具職人のつくり方 ～箸からツリーハウスまで～  原 弘治 (当麻町地域おこし協力隊/家具職人/北 海道認定木育マイスター)	/	/
セッション7 18:30～18:40 《10分》	クロージングセッション JaSST北海道実行委員		

※プログラムの内容は、都合により予告なく変更させていただく場合があります。予めご了承ください。