

ソフトウェアテストシンポジウム2022 東京(JaSST'22)プログラム 3/10(1日目)

	Track01	Track02	Track03	Track04	Track05	Track06
セッション0 9:45~10:00 【15分】	A0【15分】 オープニングセッション (JaSST Tokyo 実行委員会)					
セッション1 10:00~11:30 【90分】	A1【90分】 基調講演: Competing with Unicorns  Jonathan Rasmusson (Rasmusson Software Consulting) ※同時通訳					
休憩 11:30~12:00 【30分】※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
セッション2) ランチデクノロジーセッション						
セッション2 12:00~13:00 【60分】		B2【60分】 テストベンダーが必要な理由を メーカーの担当者に聞いてみた  モデレータ 長島 貴雄 (テック/IC) /パネリスト 栗田 亮子 (イースト) 大羽 正浩 (テック/IC) 竹之内 巧三 (テック/IC) 中田 真祐 (イースト) 山井 翔 (イースト)	C2【60分】 高品質・Everyday Low Priceのオーケータを 変えるソフトウェアテストのモダン化ベスト プラクティス  田中 寛 (オーケータ) 八波 博和 (UIPath) 井上 秀和 (UIPath)	D2【60分】 テスト自動化と管理のベストプラクティス  岡 潤 (テックマトリックス)		
休憩 13:00~13:30 【30分】※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
	論文セッション	公募セッション	企画セッション			チュートリアル1
	事例発表	自動テスト	ゲームのテスト			JSTQB AL テストマネージャ
セッション3 13:30~15:00 【90分】	A3-1【45分】 3-4プロジェクトが 自分の手で開発プロセスをモダナイズした話  龍 真子 (NTTデータ)	B3-1【60分】 60分で学ぶ実践E2Eテスト  末村 拓也 (Autify)  伊藤 由真 (ベリサーブ)	C3【90分】 ゲーム業界に転生して ゲームテスト大百科を作ってみた 〜ぼくたちの1つの物語〜  ASTER ゲームテスト研究会 河内 奈美 (ELEMENTS) 小林 祐子 (KLab) 小林 依光 (ゲームテスト研究会) 田中 翔 (KLab) 勲使川原 大輔 (グリーン) 福田 圭佑 (グリーン) 堀本 真 (グリーン) 山本 くにお (ビズリーチ)			F3【150分】 13:00~15:30 テストマネジメントチュートリアル ~JSTQB Advanced Level テストマネージャシラバスを用いて、 テストマネジメントをちゃんと考えよう~  JSTQB技術委員会 大西 建児 (カイオ・テクノロジ) 長谷川 聡 (ベリサーブ) 町田 欣史 (NTTデータ) 海本 剛 (yte Lab)
休憩 15:00~15:30 【30分】※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
セッション4) テクノロジーセッション						
セッション4 15:30~16:30 【60分】	A4【60分】 あなたのサービスは大丈夫？ 炎上リスクからブランドイメージを守る最後の砦 SHIFTALERTの実績と効果  内田 雄飛 (SHIFT)	B4【60分】 テスト支援ツールのアジャイル開発と ビジネス化の課題に関する事例  朱峰 諒司 (ベリサーブ)	C4【60分】 アジャイルソフトウェア開発への 統計的品質管理の応用  坂田 昌紀 (富士通)	D4【60分】 事例から学ぶ API テスト 観点別で考えてみよう  マイ マイ クオン (ヒューマンクレスト)	E4-1【30分】 品質エンジニアリングと自動化後の世界  藤原 大 (mabl Japan)	チュートリアル2
					E4-2【15分】 未来の開発組織でQAが担う役割とは  近澤 良 (Autify)	AI & AIのテスト チュートリアル
					E4-3【15分】 UI/UXのCI/CDを クロスプラットフォームで効率的に実現する手法  長島 弘樹 (The Qt Company)	
休憩 16:30~17:00 【30分】※ Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
	企画セッション	公募セッション	企画セッション			
	QAとプロダクトマネジメント	ゲームの品質管理	テスト設計			
セッション5 17:00~18:30 【90分】	A5【90分】 PMと考える QAとプロダクトマネジメント  蛸須賀 大真 (サイカ) 上野 彩子 (JaSST Tokyo 実行委員会)	B5【60分】 テストの素人が ゲーム品質管理を作って 5年で感じた、QA業界のモヤモヤ  鏡谷 周一 (ポトルキューブ)	C5【90分】 テストの設計撤回を届けよう 〜テストケース、テストスクリプトだけ 渡していませんか？ -テスト設計コンテストU-30セッション-  井芹 久美子 (テスト設計コンテスト審査委員会) 坂 静香 (テスト設計コンテスト審査委員会)			F5【150分】 16:00~18:30 はじめてのAI & AIのテスト (メタモルフィックスデザイン)  松谷 峰生 (ASTER)
情報交換会 18:45~ (最終21:00)						

ソフトウェアテストシンポジウム2022 東京(JaSST'22)プログラム 3/11(2日目)

	Track01	Track02	Track03	Track04	Track05	Track06
	企画セッション	公募セッション				公募ワークショップ
	品質保証	ゲームデバッグ				ソフトウェアレビュー
セッション6) B6のみ: 10:00~11:00 《60分》  B6以外: 9:30~11:00 《90分》	A6《90分》 新しい品質保証の形を目指して(仮)  井筒 武史 (エクステンネットワークス) 伊藤 潤平 (ウイングアーク1st) 大野 泰代 (オープンストリーム)  小島 直毅 (リンクアンドモチベーション) 常盤 香央里 (グロース・アーキテクチャ&チームス) 西 康晴 (電気通信大学) 三輪 東 (SCS) 山本 久仁朗 (ビズリーチ)	B6《60分》 10:00~11:00 ゲームデバッグ手法で 避けることのない技術的負債と その返す・予防方法  花房 輝彦 (AIQVE ONE)				F6《120分》 10:00~12:00 そゆことね! よくわかるレビューテクニック 〜明日から使える技術を SQIレビュー研究会からあなたに〜  安達 賢二 (H&A) 上田 裕之 (DTS-インサイト) 中谷 一樹 (7IS)
休憩 11:00~11:30 《30分》※Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
セッション7) ランチテクノロジーセッション						
セッション7) 11:30~12:30 《60分》	A7《60分》 アジャイルの中と外、 聞くのとやるのは違うの巻  佐藤 博之 (SHIFT)	B7《60分》 Webアプリのテスト自動化エンジニアが、 1年半で車載器の自動テストアーキテクチャを 語るようになった話  石丸 温 (ベリサーブ)	C7《60分》 セキュリティ人材育成の光と影  相原 祐介 (富士通)	D7《60分》 エンジニアのキャリアと自動テスト  山口 真央 (ヒューマンクレスト)		
休憩 12:30~13:00 《30分》※Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
	企画セッション	企画セッション	企画セッション			ワークショップ
	ソフトウェアエンジニアリング	一人QAパネル	テストエンジニア育成パネル			初心者向けセッション
セッション8) 13:00~14:30 《90分》	A8《90分》 ソフトウェア開発にかかわる 全てのエンジニアの一般教養 「ソフトウェアエンジニアリング体系」 における品質技術 〜翻訳者が語る 「実践ソフトウェアエンジニアリング(第9版)」 における品質技術の概観  池田 純 (クオリティアーツ) 水野 昇幸 (SEPA翻訳プロジェクト) 鈴木 一裕 (株式会社 日立製作所) 根本 紀之 (アジャイル札幌)	B8《90分》 一人目QA大集合! 〜一人目QAは怖くない! 視点を変えれば仲間がたくさいます!〜  柿崎 亜 (G4 technologies) 島根 義和 (LegalForce) 栗家 無羅 (SmartHR) 原 由香 (Kyash) 山本 久仁朗 (ビズリーチ)	C8《90分》 テストエンジニアの育成(仮)  磯部 朋子 (ヒューマンクレスト) 上田 和樹 (日本ナレッジ) 佐藤 博之 (SHIFT) 長谷川 聡 (ベリサーブ) 宮原 真次 (ウェブレッジ)			F8《150分》 13:00~15:30 テストエンジニアのための 初めてのプログラミング  伊藤 由典 (ベリサーブ)
休憩 14:30~15:00 《30分》※Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
セッション9) テクノロジーセッション						
セッション9) 15:00~16:00 《60分》		B9《60分》 従来型QAからアジャイルQAへの進化方法  鎌石 光寛 (テクノン) 藤原 大 (mabi japan)	C9《60分》 使ってみて感じた RPAベースのテスト自動化ツールの メリットと可能性  清水 庸介 (三井住友トラスト・システム&サービス) ※UIPath テクノロジーセッション	D9《60分》 API連携必須! モダナイゼーションを成功させるテスト戦略とは  飯山 正史 (テクマトリックス) 天久 慎介 (テクマトリックス) (発表順)	E9-1《30分》 JSTQBの最新動向とCBTの実施について  佐々木 方規 (JSTQB技術委員長) 山口 愛 (JSTQB広報WG)  E9-2《15分》 「STORES 決済」アプリリニューアルと QAチームの取り組み 藤原 知也 他3名 (hey)  E9-3《15分》 STLCにおけるリスクと プロジェクトの進捗を表示するツール カイエタノ クリント 他1名 (楽天グループ)	
休憩 16:00~16:30 《30分》※Discord上でスポンサーブースや各チャンネルでの交流をお楽しみください						
セッション10) 16:30~18:00 《90分》	A10《90分》 招待講演: 世界に普及可能な日本発の 高品質サイバー技術の生産手段の確立  登 大遼 (IPA サイバー技術研究室 / NTT 東日本 特殊局)					
セッション11) 18:00~18:30 《30分》	A11《30分》 クロージングセッション (JaSST Tokyo 実行委員会)					